**Nome:** atualiza usuário.

**Pré-condição:** Jogador deve estar logado.

**Pós-condição:** Dados do usuário atualizados no banco de dados do servidor.

**Roteiro:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **Jogador** | **Sistema** |
| **1** | Informa os novos dados de usuário. |  |
| **2** |  | Atualiza os dados e informa ao jogador se foi possível fazê-lo. |